



# Cyber-Bullismo

3° B

di Casto Costanza, Lucrezia Fascella, Roberto Drobot Florin, Diego Mezzanotte, Lorenzo Giubilei.

# I cyber crimini

## tecnologia

I cyber-crimini rappresentano una sfida crescente nella società digitale odierna. Attività malintenzionate sfruttano vulnerabilità per accesso non autorizzato, mettendo a rischio dati sensibili e sicurezza online.



Forme comuni: furto di dati, rischio di furto d'identità, estorsione, violazioni della privacy.

Attacchi alle infrastrutture critiche evidenziano la connessione tra mondo digitale e fisico, con potenziali danni reali. La sicurezza digitale robusta è essenziale per proteggere impianti industriali e centrali elettriche

# Sicurezza informatica

tecnologia

La sicurezza informatica è cruciale per proteggere dati e garantire continuità operativa nell'era digitale. Coinvolge la difesa di sistemi, reti e dati da minacce come malware, attacchi phishing e violazioni della privacy.



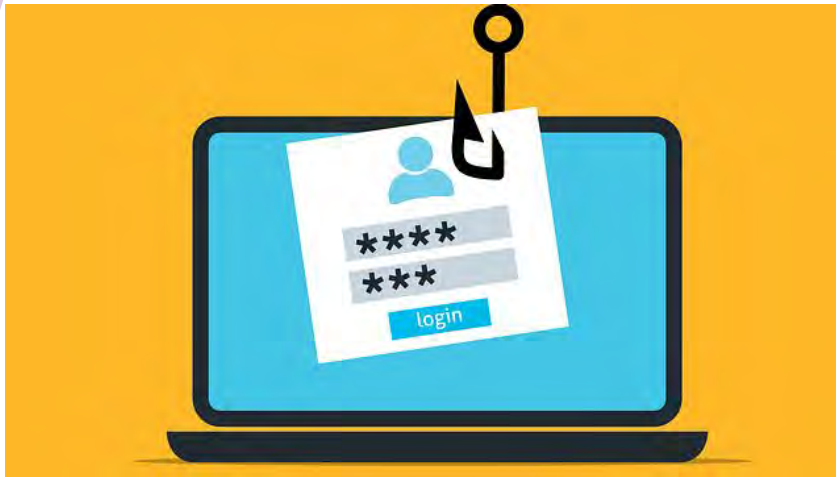
Sensibilizzazione degli utenti è fondamentale, promuovendo password robuste e evitando clic su link sospetti. Patch regolari e aggiornamenti software sono cruciali per chiudere vulnerabilità.

La sicurezza informatica è una responsabilità condivisa. Investire in strumenti avanzati, formazione continua e politiche di sicurezza solide è essenziale. La prevenzione è la chiave per mantenere sicure informazioni sensibili e preservare la fiducia nell'era digitale.

# il Phishing

## tecnologia

Il phishing è una significativa minaccia nella vita digitale quotidiana, un tentativo ingannevole di cyber-criminali per ottenere informazioni sensibili. Gli attacchi possono manifestarsi attraverso e-mail, messaggi di testo o siti web contraffatti, mirando a ottenere informazioni personali in modo impercettibile.



Difendersi dal phishing richiede cautela e consapevolezza: verificare l'affidabilità delle comunicazioni, evitare clic su link sospetti e non condividere informazioni sensibili attraverso canali non sicuri.

La consapevolezza e la formazione degli utenti sono difese primarie contro il phishing. Mantenere uno spirito critico online è il primo passo per preservare la sicurezza digitale personale.

# Il Flaming

tecnologia

Il flaming, fenomeno comune nelle interazioni online, si manifesta attraverso messaggi aggressivi e provocatori. Le cause possono essere conflitti, differenze culturali o l'anonimato online.

Le conseguenze includono discussioni di bassa qualità e danni alla reputazione degli utenti. Per gestire il flaming, è cruciale promuovere norme di comportamento online, implementare regole chiare e incoraggiare la moderazione.



di Roberto Drobot, 3°B

Queste strategie contribuiscono a creare un ambiente virtuale positivo, favoriscono il dialogo costruttivo e prevenendo conflitti dannosi.

# Hacking e cracking

## tecnologia

**Hacking:** Gli hacker etici cercano di comprendere i sistemi per migliorarne la sicurezza, lavorando con il consenso del proprietario del sistema.

**Cracking:** I cracker hanno intenti malevoli, cercando di eludere protezioni software per ottenere accesso non autorizzato, agendo illegalmente e violando la privacy.



1. **Intenti:** Hacking etico per migliorare la sicurezza; Cracking per scopi illegali.
2. **Autorizzazione:** Hacker operano con consenso; Cracker agiscono senza autorizzazione.
3. **Etica:** Hacking rispetta leggi e privacy; Cracking viola norme legali.

# Il Cyber-Bullismo

italiano

Il cyber bullismo è una forma di violenza digitale che coinvolge comportamenti aggressivi, intimidatori o offensivi attraverso piattaforme online. Questa minaccia colpisce principalmente giovani e adolescenti, ma può verificarsi a qualsiasi età.

Le manifestazioni del cyber bullismo includono insulti, diffamazioni, minacce e il condividere immagini imbarazzanti senza consenso. Le conseguenze psicologiche possono essere gravi, portando a ansia, depressione e, in casi estremi, al suicidio.



di Diego Mezzanotte, 3°B

La prevenzione del cyber bullismo richiede la collaborazione tra genitori, educatori e piattaforme online è essenziale per creare un ambiente sicuro e positivo per tutti gli utenti. La responsabilità collettiva è la chiave per combattere questa oscura realtà digitale.

# **Hacking e cracking**

---

tecnologia





# Testo sul cyberbullismo

---

italiano

Era uno, poi due, poi tre. I messaggi continuavano ad arrivare, sempre di più, sempre peggiori. Carol spense il telefono, sapeva che il giorno dopo a scuola sarebbe stato un inferno. Decise comunque di andare a dormire, senza neanche mangiare la cena. Carol aveva ragione. Il giorno seguente occhiate e risate continuavano a farsi sentire lungo i corridoi, facendo sentire Carol come un esploratore incastrato in una sabbia mobile. Le ore passavano, ma sembravano giorni. Carol pregava che tutto questo finisse presto. Appena tornata a casa, Carol scattò a controllare il suo telefono. Emma e i suoi amici continuavano a scrivere e commentare, non tenendo conto delle parole che usavano. Chloe, Leon e Emma continuavano a scrivere e scrivere e scrivere... Continuando a leggere però, Carol notò che molte persone la stavano difendendo. "non è giusto trattarla così per una semplice danza!" Leggeva Carol "le persone non dovrebbero essere giudicate per i loro hobby." Carol sentì un senso di sollievo, piccolo sì, ma c'era. Purtroppo le persone dalla parte di Emma si moltiplicavano, rendendo la situazione più complicata e difficile.

Non solo infatti i rinforzi si moltiplicavano, ma anche centinaia di persone, che non dicevano niente come le due amiche di Carol, Maria e Anna. Sì, certamente non facevano male quanto gli amici di Emma, ma non aiutavano neanche, facendo diventare il silenzio forti taglienti lame. Nonostante questo però, Carol sapeva che qualcosa si era spostato nella situazione e sperava che il giorno dopo sarebbe migliorato, anzi, sapeva che sarebbe migliorato.



di Lucrezia Fascella, 3°B

# Tutti i disegni

arte



di Lorenzo Giubilei, 3°B



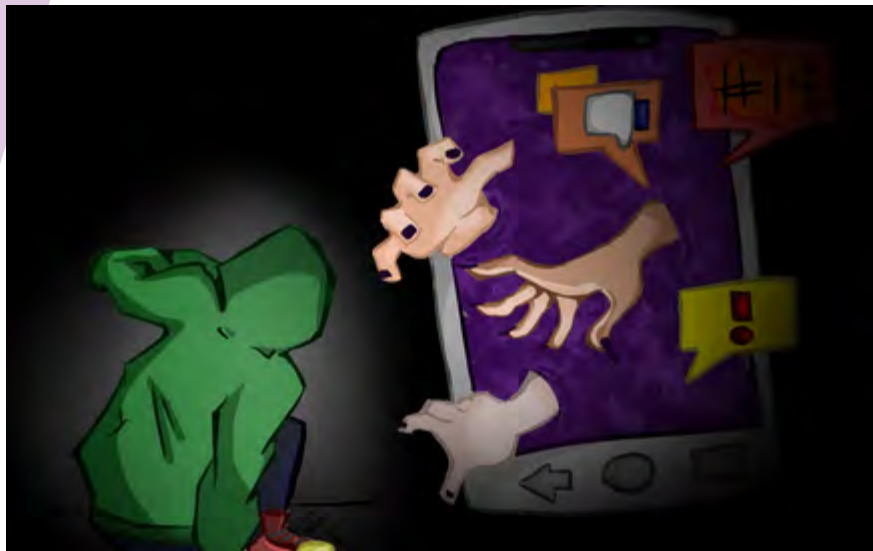
di Lucrezia Fascella, 3°B



di Roberto Drobotá, 3°B

arte

di Diego Mezzanotte, 3°B



di Costanza Casto, 3°B



